

キャラクター名	プレイヤー名
ヤエ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	武門の出			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	8	8	8	22	9
ボーナス	9	8	2	2	2	7	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正	2					1	
能力値	13	10	3	2	2	9	3

HP	122
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大天太[S3]	至近	-1	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム[S3]				-1	4	2		
胴部	クロスアーマー[S3]					5	2		
補助	ラウールの補助鎧								
装身具	勝利の護符					1			
能力値		10	0	3	0	9	5	18	
スキル	トゥーハンドアタック、マジニアーマー、サクセション		15		2	1			
その他	戦士の環、剣鬼の鐔			2		1			
総計(右)		9	41						
総計(左)		10	17		2	12	15	5	18
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	10		10	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量： 10

最大重量： 37 所持金： 92769

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
# プリプレイ	1							
効果：								
スロットプラス	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： あなたが「ガスミス」「スピリット・オブ・サムライ」で取得する武器を武器にする。スロットの数はSLとなる。ただし、スピリット・オブ・サムライで取得した刀は1個しか武器にできない。また、この武器にはめ込んだクリスタルはアフープレイで失われる								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 種別：刀の武器をSL個取得する								
	1							
効果：								
# セットアップ	1							
効果：								
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 武器攻撃の命中判定で1以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルによるダメージロールへ追加できるダイス数は通常通りに処理する。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリティカルするかシーン終了まで持続する								
	1							
効果：								
# ムーブ	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の重量が合計で15以上のときに有効。攻撃のダメージに+[ファランクスタイルで選択した能力値]する。この効果はメイン終了まで持続する								
	1							
効果：								
#マイナー	1							
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								

名目上はヤチヨのダイミョウに代々仕える家系だが、歴史的な経緯からそのダイミョウと大社は協力関係にあり。一部のサムライが（半ば公然の秘密として）実質的に大社に仕える形になっている

サクラさんの護衛で、アイさんは友人の友人の感じ。今回はサクラさんの視察についてきた。
サクラさんがなにかやらかしたら大体後始末に奔走する羽目になるが、本人は後始末まで含めて楽しんでいるよう

ギルドシート：葦原中津国
<https://charasheet.vampire-blood.net/5376298>

達成ミッション
【ディドリームラント、一部復旧完了です！】
【ハレメナの不運を打破せよ！】
【ディドリームラント記念音楽祭】
【踊る子鹿亭の手伝い】
【踊る子鹿亭の歌姫の付き人】
【酔いどれセラトスをなだめろ！】
【踊る子鹿亭のグラス磨き地獄】
【踊る子鹿亭の厨房手伝い】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いII】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いIII】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いIV】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いV】

■キャラクター名=

— プレイヤー名 —

ヤエ

所持品

戦士の環

剣鬼の鍔

グライダー

キャップライト

転送石：ライン

GM救命

リビルド権

キャラクター名

ヤコ

— プレイヤー名 —

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。フェイトを1点消費。そのダメージに-5する								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具から一つ選択せよ。選択したアイテムが武器なら攻撃力に+1、防具ならば物理防御力か魔法防御力に+1する								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物理防御力に+2、魔法防御力に+1する								
パラディオンⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリア	
効果：カバーリングと同時に使用する。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されてもカバーリングを使用できる								
フェイス：ダイワゴッズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたが受けるダメージを-1する								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力の基本能力値に+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用の基本能力値に+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神の基本能力値に+3								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大HPに+CLする								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキルに対するアクションとして行う[精神]判定に+1Dする								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線(選択)	命中	沙汰、ガト、競	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								