

キャラクター名

プレイヤー名

やエ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	武門の出			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	27	24	8	8	8	22	9	
ボーナス	9	8	2	2	2	7	3	
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	
他修正	2					1		
能力値	13	10	3	2	2	9	3	
								HP122
								MP83
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大天太[S3]	至近	-1	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム[S3]				-1	4	2		
胴部	クロスアーマー[S3]					5	2		
補助	ラウールの補助鎧								
装身具	勝利の護符						1		
	能力値		10	0	3	0	9	5	18
スキル	トゥーハンドアタック、マシンアーマー、サクセション			15		2	1		
その他	戦士の環、剣鬼の鍰			2		1			
	総計(右)		9	41					
	総計(左)		10	17	2	12	15	5	18
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	└ ハイMPポーション
トラップ解除	10			10	+ 2 d	ト 野営道具	
危険感知	2			2	+ 2 d	ト ロープ	ランチボックス
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ト ランタン	ト 野菜
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	└ 火打ち石	ト 野菜
魔術判定	2			2	+ d		ト 野菜
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	ト 野菜
錬金術判定					+ d	ト HPポーション	└ 野菜

現在重量：	10				
最大重量：	37	所持金：	92769	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
# プリプレイ	1							
効果：								
スロットプラス	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：あなたが「ガンズミス」「スピリット・オブ・サムライ」で取得する武器をS武器にする。スロットの数はSLとなる。ただし、スピリット・オブ・サムライで取得した刀は1個しかS武器にできない。また、この武器にはめ込んだクリスタルはアフタープレイで失われる								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	種別：刀の武器をSL個取得する							
	1							
効果：								
# セットアップ	1							
効果：								
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルによるダメージロールへ追加できるダイス数は通常通りに処理する。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリティカルするかシーン終了まで持続する								
	1							
効果：								
# ムーブ	1							
効果：								
ファランスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の重量が合計で15以上のときに有効。攻撃のダメージに+[ファランクススタイルで選択した能力値]する。この効果はメイン終了まで持続する								
	1							
効果：								
# マイナー	1							
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							

名目上はヤチヨのダイミョウに代々仕える家系だが、歴史的な経緯からそのダイミョウと大社は協力関係にあり。一部のサムライが（半ば公然の秘密として）実質的に大社に仕える形になっている

サクラさんの護衛で、アイさんとは友人の友人的な感じ。今回はサクラさんの視察についてきた。
サクラさんがなにかやらかしたら大体後始末に奔走する羽目になるが、本人は後始末まで含めて楽しんでいるもよう

ギルドシート：葦原中津国
https://charasheet.vampire-blood.net/5376298

達成ミッション
【デイドリームラント、一部復旧完了です！】
【ハルメナの不運を打破せよ！】
【デイドリームラント記念音楽祭】
【踊る子鹿亭の手伝い】
【踊る子鹿亭の歌姫の付き人】
【酔いどれセラトスをなだめろ！】
【踊る子鹿亭のグラス磨き地獄】
【踊る子鹿亭の厨房手伝い】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅡ】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅢ】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅣ】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅤ】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
# メジャー	1							
効果：								
ソニックブーム	2	4	メジャー	効果参照	単体	命中判定	-	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「射程：[SLx10]m」となり、エンゲージしていない対象にも行うことができる								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体*」に変更し、ダメージに+[CLx10]する								
	1							
効果：								
# クリナップ	1							
効果：								
ファイナルガード	★	-	クリナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：すでに使用した《インパルネラブル》の使用回数を1増やす								
	1							
効果：								
# その他	1							
効果：								
ファランクスアタック	★	10	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果：使用する際に装備している「装備部位：胴部、全身」の防具から一つ選択せよ。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに[選択した防具の重量]する								
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動	全身	
効果：ダメージ軽減を行う。攻撃のリアクションとして使用する。その攻撃であなたが受けるダメージに-[(SL)d]する。なお、その攻撃はあなたに自動的に命中する								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動のときにカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	カバームーブ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：カバリングと同時に使用する。カバリングの射程を至近から20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
ア라운드カバー	2	-	カバリング	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：《カバリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたがカバーによって受けるダメージは1人分のダメージでよい。もしあなたも対象になっていた場合、最終的なダメージを2倍にして受けること								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動	刀装備、防御中1回	
効果：ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力/2]する								
インパルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：あなたがダメージを受けるDR直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
	1							
効果：								
# パッシブ	1							
効果：								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、攻撃力に+[SLx2]する								
ファランクススタイル：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値から一つ選択せよ。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀	
効果：刀を使用した命中判定に+1Dする								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない								

ヤエ

プレイヤー名

所持品

[illegible]