キャラクター名
代理

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	その他A	カヴァー	???
オプショナル		年齢	???	性別	中性的
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	???	経験	???	邂逅	???

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	1		5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶氷刀	白兵	5r+1	3	6		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ時に攻撃力+肉体、使用後侵食率+2
絶氷刀(効果使用)	白兵	5r+1	3	11		
		0				ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　武器装備＆効果使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
想いでの一品	
コネ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
	P 連帯感	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果： クリ値-Lv.								
クロックアップ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	Dロイス	
効果： ダイス+3、攻撃+5　シナリオLv,+1回								
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果： ダイスLv.+1個追加　1D点ﾀﾞﾒｰｼﾞ								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果： 全力移動後、攻撃を行う。								
ﾘﾌﾚｯｸｽ:サラマンダー	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-		
効果： クリ値-Lv.								
陽炎	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決		
効果： 回避に使用、ダイスLv.+1追加								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果： 身軽になる								
氷の理	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	参照	自動		
効果： 物体を冷やす								
熱感知知覚	★		ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動		
効果： 対象の位置を把握、追跡も可								
セリアンスロープ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								