

キャラクター名
スティールヘイズ・オルトウス

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	14		29 + 2	5
		敏捷度	5	17		29	4
体	10	筋力	7	13		30 + 2	5
		生命力	7	4		21	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	6	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ライダー	3
シューター	1		
マギテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
回避行動	IB29 p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p
命中強化	IB32 p
武器習熟A/ソード	IB31 p
	p
	p
	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	6	5	6

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スティールヘイズ		20	+2	5	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3	
回避技能	ファイター		合計値	17	8	

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳	マギスフィア小	ソリッドバレット
顔	マギスフィア小	ターゲットサイト
首	背水のネックレス	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他	疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	
アルケミーキット	

—その他×モ—

“スティールヘイズ・オルトウス 防具ランク:S

防具種: 金屬鎧 必筋: 25

防護點: 5 回避: + 2

概要

ランク効果

「ダブルアームシステム」 近接武器と遠距離武器、二つを自在に切り替えて戦うことを容易とする機能です。

異なる近接武器と「カテゴリ：ガン」の武器をそれぞれ片手で常に所持し続けなければならない代わり、片

近接武器側は威力が20%加算され、(端数切り上げ)を加算します。

また、近接攻撃を行う際はガンの弾を任意の数減らすことで、1発につき命中率を高めることができます。

自動失敗

自動人歟

チャーリー

□ □ □ □ ○

□ □ □ □

10 of 10

□ □ □ □ ○

1000

キャラクター名
スティールヘイズ・オルトウス

— プレイヤー名 —————