

キャラクター名

スティールヘイズ・オルトウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技 体 心	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	14		29 + 2	5	ファイター	10	ライダー	3
	10	敏捷度	5	17		29	4	シューター	1		
		筋力	7	13		30 + 2	5	マギテック	1		
	4	生命力	7	4		21	3	スカウト	9		
		知力	6			10	1	エンハンサー	5		
		精神力	6	4		14	2	アルケミスト	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス				2122	p			
トレジャーハント				2120	p			
ファストアクション				2123	p			
影走り				2120	p			
防具習熟A/金属鎧				1B31	p			
回避行動				1B29	p			
防具習熟S/金属鎧				1B32	p			
命中強化				1B32	p			
武器習熟A/ソード				1B31	p			
					p			
					p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
チャージ		
高所攻撃		
騎獣強化		
ヴォーパルウェボン		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	10	15	14	15	鎧	スティールヘイズ		20	+2	5
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
シューター	1	6	5	6	回避技能	ファイター		合計値	17	8	

武器		用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ		1H両	23	+1	2d+	17	10	17	43									
魔法の武器+1、イグニタイト加工、愛称：Vvc-774LS（左腕武装）																		
サーペンタインガン		1H	1		2d+	7	11	2										
射程10m、装填3、愛称：MA-E-211 SAMPU（右腕武装）、威力+22																		
サーペンタインガン		1H	1		2d+	7	11	2										
射程10m、装填3、愛称：MA-J-200 RANSETSU-RF（右肩武器）、威力+22																		
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	31	93	2d+	17	66	魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4/X	2d+	13	17

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳	マギスフィア小	ソリッドバレット
顔	マギスフィア小	ターゲットサイト
首	背水のネックレス	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
“スティールヘイズ・オルトウス 防具ランク:S	
防具種:金属鎧 必筋:2 5	□□□□⑤
防護点:5 回避:+2	□□□□⑩
概要	□□□□⑮
ランク効果	□□□□⑳
「ダブルアームシステム」 近接武器と遠距離武器、二つを自在に切り替えて戦うことを容易とする機能です。	□□□□㉕
異なる近接武器と「カテゴリ：ガン」の武器をそれぞれ片手で常に所持し続けなければならない代わり、片方の武器で攻撃するにあたって、	□□□□㊳
近接武器側は威力が2 0加算され、ガンの側は近接武器側の威力の半分（端数切り上げ）を加算します。	□□□□㊵
また、近接攻撃を行う際はガンの弾を任意の数減らすことで、1発につき命中を+1 することができます。	□□□□㊶
装備者の与えるあらゆるダメージは「異常体特攻」の性質が付与されます。	□□□□㊷

プレイヤー名

スティーラーヘイズ・オルトウス

[illegible][illegible]