

キャラクター名
イリース・エクリプス

プレイヤー名

種族 マナフレア 種族特徴 溢れるマナ、マナの手
生まれ 戦士 性別 女 年齢 21
冒険者Lv 15
経験点 5300

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 23 42 +1 7
敏捷度 11 19 38 +1 6
筋力 15 31 54 9
生命力 12 10 30 5
知力 3 7 12 2
精神力 7 12 21 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 15 アーティザン 11
スカウト 9
レンジャー 7
セージ 3
エンハンサー 7
アルケミスト 5

戦闘特技
タフネス 2122p マルチアクション IB39p
バトルマスター 3143p 魔器の達人 AG43p
トレジャーハント 2120p 命中強化 IB32p
ファストアクション 2123p 頑強 IB29p
影走り 2120p
治癒適性 2122p
不屈 2123p
魔器習熟A AG43p
全力攻撃 IB36p
魔器習熟S AG43p
なぎ払い IB38p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
汎用蛮族語 O
魔動機文明語 O O
魔法文明語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン 強靱なる丈陣II: 精定
アンチボディ 怒濤の攻陣II: 旋風
メディテーション 怒濤の攻陣III: 旋刃
マッスルベアー 威力増強/+5
ジャイアントアーム 七色の武器
ケンタウロスレッグ 防護点増強/+1
リカバリィ 幸運の誘い
パラライズミスト 威力超増強/+10
ヴォーパルウェポン 武器巨大化/+10
パークメイル 機先の構え/+2
クリティカルレイ 魔法防御特化/-2\$-2
イニシアチブブースト 浮遊盾
軍師の知略 属性ダメージ軽減/-2
堅陣の構え 武器超巨大化/+10

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 15 22 21 24
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
鎧 [AoG]アカシックレザー ランク 筋力 14 回避力 5
盾 [AoG]アカシックシールド ランク 筋力 19 回避力 4
回避技能 ファイター 合計値 21 13

武器 用法 必要 命中 追加
[AoG]アカシックトライグリップ 3H 34 2d+ 24 10 27 64
銀製グレートソード 2H 27 1 2d+ 25 10 25 37
カードシューター 1H 0 2d+ 24 12 24 0

制限移動 通常移動 全力移動
3m 39m 117m

回避 防護点
2d+ 21 13

HP
107

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 6 2d+ 15

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 20 2d+ 20

MP
68

魔法技能 Lv. 魔力
魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭 決死の鉢巻き
首 ポーションインジェクター
背中 [AoG]野伏のセービングマト
右手 [AoG]正しき信念のリング
腰 多機能ブラックベルト
足 [AoG]アーティザンシューズII
その他 俊足の指輪

装備品 説明
ディ스플레이ウーガジェット
左手 巧みの指輪
アルケミーキット

その他メモ
普通の人間の両親のもとに隔世遺伝的に生まれたマナフレア
10代の頃に生家がダグニアだった事とマナフレアに対する知識がなかったことから蛮族と間違われて捕らえられ
どうにか蛮族でないことは証明したものの様々な要因が重なって闘技場預かりの奴隷剣闘士となる
そのまま数年掛けて持ち前の身体能力と、闘技場の片隅に残されていた魔器剣を使い生き延び、一時期は闘技場の上位まで上り詰める
しかし奴隷として誰かに使われる暮らしにも飽きていたため、賞金などを使い身請けし、そのままダグニアを飛び出す
そして傭兵や冒険者まがいの仕事をしながら諸国を巡り、ザルツへ流れ着いた
性格は派手好きで大雑把、斥候術も修めては居るがコソコソするのは好きでないらしい
自動失敗 チェック
20:00 (Gendrun) #経歴表9
20:00 (takashi_macros) Gendrun -> 【SW2 生まれ表(経歴9個)】

