

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒險者Lv	3	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		純潔である 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	5			15	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	2580	預金・借金
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	5	24
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4		2d+ 5	2d+ 5	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯