

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプション					
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ファイアストーム	RC	8r+10		15		②+③ 判定時に④+⑤。[範囲(選択)]攻撃。
L[侵蝕100超え時]	RC	12r+13		18		同上。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[Lv*2]m。								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[Lv] 下限7。								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC>射撃攻撃 攻+[Lv*3] 至近不可。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定直前に使用 判定D+[Lv] R1回。								
Lウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《援護の風》併用 達成値+[Lv*3]。								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 通常の炎や寒さからダメージを受けない。								
熱感知知覚	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱を視覚として知覚する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エフェクトアーカイブさえ採用できるなら組める！！