

キャラクター名 ヴィクトリア	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	670		家族から探されている 異性の家族が死んだ		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	1		13	2	ファイター	4		
体	13	敏捷度	6	1		12	2	ソーサラー	6		
		筋力	4	1		18	3	レンジャー	1		
心	12	生命力	2			15	2	エンハンサー	1		
		知力	11	1		24	4	アルケミスト	2		
		精神力	7	3		22	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
		武器習熟A/フレイル	1-281p		p
		マルチアクション	1-292p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
パラミス	

名誉アイテム	点数
帽子専用化	50
名誉点所持	32 /合計 82

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ(発動体)	2H片	18	-1	2d+ 5	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
1点魔晶石x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
マテリアルカード金Bx2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1390 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 6	5	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品	説明
頭	帽子
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

ヴィクトリアがこの世に生を受けたとき、穢れを持って生まれてしまった。傷ついた母親と疎まれる子を匿うために資金が必要となり、父親は無理な労働をし急逝。その光景を目の当たりにしたヴィクトリアはもうこれ以上母親を傷つけないために、家を出て、遠い街で一人で生きていくことにする。母親が自分を探していることは知っている。だが、まだ自分がその腕に抱かれるわけにはいかない。疎まれないような、迫害されないような強さを持って、母のもとに帰るのだ。そのためには、冒険者として名を上げなければ。

性格は乱雑で大雑把。冒険者として名を上げること以外に興味を持つことがない(裏を返せば、冒険者として名が上がるならなんにでも興味を持つ)

自動失敗チェック
□□□⑤
□□□⑩
□□□⑱
□□□⑳
□□□㉑
□□□㉒
□□□㉓
□□□㉔
□□□㉕