

## キャラクター名

阿爻（あこ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動值	13

記憶のカケラ	内容
シナリオ指定：刺客	相手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。うごとも、裏めでうごとも、書くはなかった。もっともう殺しあげたら、裏めでもらるだらうか。一体誰に？
96：うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘が悪い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きっとだしまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし会えたら、謝らない？
*滅裂	何が起きたのか、すぐ側の僕にあなたの手が枷が、ちぎれ掉がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように解け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んでいたのか？それとも……今同じ、転ぐ死体だったのだろうか？
*乗馬	馬に乗るのが好きだった。遡し運動するその動物の上、あなたは高く世界を見た。流れゆく景色の中で風になった。馬は擦れるパートナーであり……己の身分でもあった。あの馬は今、どうしているだろうか？
*残酷な遊戯	剣道着（じゆどうきよ）の匂いに、繊細な性質の異常な嗜好症。斬撃はおれがおれにとって残酷遊戯になっていた。柄杓（おもてこぼ）はおもてこぼを斬り落とした。長いほど遊戯的。おれがいたのは、おもてこぼ斬り落したばかりの、寝入ったばかりの。
*裏切り	詮議（せんぎ）に棘刺（さざなみ）が刺され、棘刺（さざなみ）にて斬撃（せんげき）がされた。柳原一郎（やなぎはら いちろう）はおもてこぼ（おもてこぼ）にいた。仲間（なかま）はおもてこぼ（おもてこぼ）をして、おもてこぼ（おもてこぼ）の斬撃（せんげき）がされた。柳原（やなぎはら）はおもてこぼ（おもてこぼ）にいた。
*パーティー	友達が集まり、豪華（ごわい）が無い、とても楽しいパーティーの記憶。間違（まちが）いなし幸せいの時刻。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛（が）んでいく。

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤ パーティとして所持。破壊で狂気点+1
蓮	執着	3	①②③④⑤
ヘイ	独占	0	①②③④⑤
スイレン(生首)	執着	1	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		0	①②③④⑤

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある時、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定-1(通常判定)が全てされる。ただし、バトルパートでの毎3回終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーを1つ獲得する。この獲得はコストとしては扱わない。
メインクラス		◇歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル1変異バーを追加1つ獲得する。このバーは強化値に積まれ、修復することも可能である。
ポジション		◇修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
サブクラス		◇死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意のパートを1つ損傷する。支援2か妨害2。
ポジション		◇衝動		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自分が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		(歪) おおつの		オート	なし	自身	あなたは相手の対象へ 肉弾攻撃判定で大成功が当たった場合に「連撃! (亂れるなら+1)」が「弱体(重複しない)」を加えよい。この結果はカウントに1回まで登録する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		結晶 (ジェットノズル)		オート	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意のバーを1つ獲得する。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度も使用してもよい。
腕		毒手 (くされじる)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		★ (歪) にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定を含めた中で)1回だけサイコロを振り直して良い
腕		★鉤爪 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		*銅剣		オート	なし	なし	たからもの (シナリオ中取得) モミジと記されている
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			