キャラクター名: 冥夜

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	鬼神化、鬼の膂力、暗視		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	123
冒険者Lv	8	経歴	伴侶がいた(約100年前)		
経験点	1350		愛読書を持ち歩いている(建築物大全集)		
			師匠と呼べる人物が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	4		27	4
		敏捷度	9	5		26 + 3	4
体	25	筋力	8	4		37 + 12	8
		生命力	8	3		36	6
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	8		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
回避行動	1-279p	なぎ払い	1-288p
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	大強筋(肉体)				8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣：大喰の斧 現在特殊能力は魔剣と喰らいあっているので使用不可。	2H	36	2	2d+ 14	10	24	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	呼吸のネックレス	練技の消費MP-1
背中	疾風マント	
右手	鬼王の小手	
腰		
足	雷鳴のブーツ	回避判定で相手の達成値を3以上の差で成功した時、その相手に1d10点の直属性魔法Dをちえる。
その他		

装備品		説明
左手	鬼王の小手	

その他メモ

2H武器の命中＋1、追加D＋3

16歳で木こり(人間)と結婚して山暮らしを始める。
20代に子供を7人産んだ(子は人間)
123歳の現在は曽孫(60～70代)が12人、玄孫(40代)が44人、来孫(20～30代)が24人、昆孫(幼児)が10人居る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
冥夜

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x100	○□□○□□
水袋x15	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
調味料セット	○□□○□□
ロープx10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx20	○□□○□□
くさびx20	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ペンx5	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
スケッチブックx5	○□□○□□
虫眼鏡x2	○□□○□□
重力の靴	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
経費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□