

キャラクター名

真幸

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
兄	
手を繋ぐ	
父の腕	かつて、父、あるいは兄とよんだ人の腕、それが今もを包み込む。その力強い腕は、肩を高く突き上げていた。見える景色は奥しくて、まるでお祭りにも来たようだった。優しいあの人は、いまどうしているだろうか。その考えを、どこかにしまいこんだ。//

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーシャ	友情	3	①②③④⑤	
サン	信頼	4	①②③④⑤	
ヨツバ	恋心	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練があるとき攻撃判定 1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目 1
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメ 1
サブクラス		時計仕掛け		オート			ガントレット追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		写真		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃 2 連撃 1
腕		ガントレット		オート			腕防御 1 白兵肉弾攻撃マニューバダメ 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			対話判定出目 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		リフレックス		オート			1