

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1（最低1）
腕		レーザースプレー		アクション	2	0～2	射撃攻撃2+爆発。自身と対象の距離1につき攻撃判定の出目-1
脚		バランサー		オート	なし	自身	攻撃判定において攻撃判定の出目マイナスを無視してよい。
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		戦術回路		オート			2
頭		リフレックス		オート			1
腕		援護射撃		ジャッジ	2	0～1	射撃攻撃1。その後、このカウント中、同対象への攻撃は全て支援1。
腕		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1
				オート			