

キャラクター名

プレイヤー名

もなか

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	屋上	建物からのぼやけた景色が見える。手すりがあった。その場所が好きだった気がする。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

隣	いつも誰かがいた。背の高い、誰か。呼び名は……思い出せない。
空間	黒い板と、並ぶ机と椅子。狭すぎず広すぎない空間。私はそこで勉強をする必要があった気がする。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くま	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートでアクションマニューバを使用した際、自身以外は『ラピッド』『ジャッジ』マニューバを使用できない
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	自身	自身に対しては使用不可。移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		たからもの		オート			髑髏と王冠が合わさったデザインの指輪
腕		混沌と破滅の剣（ジョギリ）		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ喪失する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		くまのぬいぐるみ		オート			
		先生の残滓		オート			赤色の粉。ガラス瓶に入っている。