キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		スタイル：クイックドロウ		オート	なし	自身	拳銃系の攻撃判定時、ダイスをこつ振りこつ分の処理を行う。ジャッジ、ダメージマニューバの効果は両者に適用される。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋1
頭		跳弾		オート	なし	自身	射撃攻撃宣言時、射程を半分（切り捨て）にすることで、その攻撃判定において1回だけダイスを振り直してよい。
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
胴		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
		戦術回路		オート			2
		リフレックス		オート			1
		カンフー		オート			1
		高反射神経系		オート			2
				オート			