

キャラクター名

プレイヤー名

ヒナ

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	金欲	
		飢え	
		ひとりぼっち	
		敵となった仲間	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
星屑のリボン		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度で使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	バッドターンにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら、修復してよい
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた個所の1つを選んで行う
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
頭		アクセサリー		オート			
頭		星屑のリボン		オート			