

キャラクター名

ヒナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
金欲	
飢え	
ひとりぼっち	
敵となった仲間	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
星屑のリボン		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーティ1つを修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ボトルネcksにてターン終了時、パート終了時、このパーティが損傷していたら、修復してよい
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた個所の1つを選んで行う
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
頭		アクセサリー		オート			
頭		星屑のリボン		オート			