

キャラクター名

プレイヤー名

つづあい

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	18

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	基本43/ふとん	
		基本71/うとうと	
		上履き	シナリオ「目覚めたのどなた」

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナナカ/きめら	保護	3	①②③④⑤	
ディベル/さばさ	信頼	3	①②③④⑤	
ユリシーズ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1 or 妨害1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では自身の判定値のみ-1)
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造/パーツ+1。修復可。
サブクラス		歪極		オート	0	0	Lv3変異/パーツ+1。修復可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と対話判定可。
頭		うじむし		オート		自身	Bパートのターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1Tに何度使ってもよい。1回の判定への重複不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2