

キャラクター名 【狂人】 播磨信三	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1630		歌をほめられたことがない 罪を犯したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	9		22 + 2	4	シューター	11		
体	9	敏捷度	7	5		18	3	マジテック	1		
		筋力	10	3		22 + 2	4	レンジャー	5		
心	8	生命力	4	8		21	3	エンハンサー	1		
		知力	3	5		16	2	ライダー	7		
		精神力	6	2		16	2				

戦闘特技								言語	会話	読文
治癒適正	2122 p							交易共通語	○	○
精密射撃	1B30 p							魔動機文明語	○	○
狙撃	1B37 p									
武器習熟A/ボウ	1B31 p									
武器習熟S/ボウ	1B31 p									
影矢	1B36 p									
武器の達人	1B31 p									
	p									
	p									
	p									
	p									

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
遠隔指示	
タンDEM	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	
高所攻撃	
超高所攻撃	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要			
	ファイター	0				ランク	筋力	回避力	防護点
	グラブラー	0				鎧	ブレストアーマー	20	5
	フェンサー	0				盾			
	シューター	11	15	14		15	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		
					回避技能	シューター	合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	コンポジットボウ	2H	23		2d+ 15	10	18	43										
	射程40m				2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	5	54	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	19							

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	オプション「ターゲットサイト」
耳	スポッタードール	狙撃の時に命中+4
顔	パワードナイトゴーグル	暗視能力をMP1につき一分得る。
首	マギスフィア (小)	
背中	野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃の回避 + 1
右手	剛力の腕輪	
腰	えびら	弓を24本入れられる。
足	黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他		

その他メモ	自動失敗
「今更どの面下げて元の世界に帰れっていうのさ？」	チェック
播磨信三は、異世界の人間である。	□□□□⑤
もともと現代にて普通の進学校の高校生として生きていた彼は別段特徴もない人間だった。強いて言うなら歌がへたくそなことでも有名だったことだろうか？ 進学校にいた彼は進学校ゆえに受ける周りからの期待や、受験戦争などのプレッシャーからくるストレスをある日、魔がさして方引きという形で癒してしまう。そしてそれをとがめられようとしたところを振り切り逃走を図るも大型のトラックに轢かれてしまう。そして目が覚めたら、ラクシアにいたという経緯を持つ。	□□□□⑩
彼は今まで自分にはなかった自由を享受しようとしたが、自由であることはそれだけ人に守られない人生であることも悟る。殺し殺され、それは今までそのような身の危険にさらされたことの無い信三には耐えがたく、ついには戦闘中のみ狂気に陥ることで残虐な行	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

