

キャラクター名

八雲 千明

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプショナル			年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	68%
出自	謎の出生	経験	煩悶		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	2	0	0		5	7	行動値	23
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	23
精神	4	0	0		5	9	戦闘移動	28
社会	0	1	0		5	6	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
SL-118H				840		絶対攻撃+爆裂重力 5D10+840
MURAKUMO-Mk III	射撃	7r		845		ショットガン+爆裂重力 5+840

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
↳ショットガン(スラッグ)	
マテリアル適合者	
マテリアル:心臓	
マテリアル:左足	
ドロップアウト+ゼノネットワーク	
↳マージナルヴィラン	
↳パブリックハザード	
↳濃縮体	
適合体	
ギャランティプラス	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
財閥援助	P	N		
(REC)"蚩尤"梁 仙月	P 慕情	N 隔意		
"ムーンレイダー"	P 信頼	N 食傷		
(シナリオ)高嶺玲奈(たかみね れな)	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	22	残り財産P:	13
--------	----	--------	----

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								
非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								
コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:								
衝動判定のD+Lv 侵蝕率でLvUPしない								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:								
シーン中、【精神】判定の達成値+Lv×2								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果:								
あらゆる判定を【精神】で行える								
原初の赤:死を告げる鎖	1	3+1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								
命中した対象はR間、ドッジとガード不可								
原初の虹:さみだれ撃ち	1	3+2	メジャー	-	武器	シンドローム	ピュア	
効果:								
この攻撃にドッジ不可								
原初の白:時間凍結	1	5+2	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果:								
イニシアチブにメインプロセス HP20消費								
原初の虚:絶対攻撃	1	2d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果:組み合わせ不可。対象にLv+2D+[装備している武器一つの攻撃力]のHPダメージを与える。命中判定はなく、対象はリアクション不可								
原初の灰:闘争の渦	1	5+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果:								
任意のEFの使用回数+1 暴走付与								
巨人の影	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:								
オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用 指定したEFのLv+2								
原初の汚濁:爆裂重力	1	4d10	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:								
R間の攻撃ダメージ+Lv×20 1点でもHPダメージを受けると失われる								
闇夜の鴉	★							
効果:								
レネゲイドアームズ	★							
効果:								
効果:								

(概要)
財閥ハイキャで多段攻撃を最大Lvで獲得する
セットアップに濃縮適合マジヴィ爆裂重力し、敵が最速で動かないようであればイニシアチブに絶対攻撃を撃ち巨人の影→多段攻撃
マテリアル左足で隠密になり、敵の攻撃から外れ、相手の行動が全て終わるまで待機しておく
メインプロセスからの時間凍結で2連MP 12回攻撃 絶対攻撃にも爆裂重力は乗るので実質的に13回攻撃
火力がほぼ爆裂頼りなので840×13で10920ダメージ
侵蝕160計算だが、マテリアル左足→オートアクションで武器を装備(隠密解除)→再度左足で10単位で調節できるため低く開始する分には問題ないです
死を告げる鎖で敵のドッジを封じて必中にするのでエフェクトを使って攻撃するのは1回だけの格安構成！グレイブニル最高！

侵蝕メモ: 心臓10適合体4ネイバー5赤白虹虚3灰5

(PC設定)
『人物』
UGNイリールガルの少年。
FHで使い潰されて死亡したチルドレンの遺体をゼノスが回収し、レネゲイドビーイング誕生の実験に使用したことで生まれた。
実験サンプルのような扱いや出自故に過剰に憐れまれた経験から、周囲に反発しがちな性格に育つ。最終的には"ムーンレイダー"によってゼノスを連れ出され、いくつかの勢力を渡り歩いたり、フリーの傭兵もどきになったりもした末、UGNと協定を結んでイリールガル登録を行った。
日常を知る一環として学校にも通われているが「武器作ったりしてる方が楽しいから」と言って平気で休むなど、かなり身勝手。学校生活が嫌いなわけではなく、成績は良いし、クラスメイトからも(少し変わり者だと思われているが)部活の助っ人に呼ばれたり等、受け入れられている。
UGNの活動には協力的だが、「弾薬費を負担してくれるから」「実入りのいい仕事を優先して回してくれるから」という理由が大きく、割に合わない依頼、退屈な事務仕事には普通に嫌な顔をする。