キャラクター名
闇斎 闘夜(あんざい とうや)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	旅人
オプショナル		年齢	30くらい	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	実験体	経験	喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5	12	射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報： 軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
聖剣の王者	
アフターライフ	
強制起動	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
“欲”	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
武芸の達人	4	ー	常時	至近	自身	自動成功	ー	
効果 :<白兵>を選択、選択した技能の達成値を+[Lv×3]=12する、暴走を受けている間は適用されない、侵蝕率でLvUPしない、侵蝕率基本値+4								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	効果参照	ー	
効果： <白兵>を選択、このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： C値-2								
虚構のナイフ	5	3	メジャー	ー	ー	【精神】	ー	
効果： このエフェクトは攻撃に組み合わせて使用、組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]=15する								
神機妙算	1	3	メジャー	ー	範囲選択	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果： このエフェクトを組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲選択に変更、1シーンLv回								
フェイタルヒット	4	4	オート	至近	自身	自動成功	100%	
効果： あなたが行うダメージロールの直前に使用、そのダメージを+Lvd10する、1R1回まで使用できる								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動成功	100%	
効果 :戦闘不能になった瞬間に使用、あなたはメインプロセスを行う、行動済みでも行え、行っても行動済みにならない、このメインプロセスが終了するまで戦闘不能の効果は適用されない、1シナ1回まで								
遊戯の神	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果： どんなゲームでもすぐにその勘を掴んで一流のプレイヤー以上の腕目を発揮できる								
神速思考	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果： 頭の回転が非常に早い								
ドクタードリトル	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果： 動物とも会話可能、世界のどこへ行っても言葉に困らない								
写真記憶	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果： 目にしたものをその細部に至るまで詳細に漏らすことなく記憶している								
効果：								
効果：								

双子の兄にセルリーダーを務めていた「ファナロカ」が居る
既にUGNに打たれこの世に居ない

FHセル“蠱狗”(リョウク)のFHエージェント
兄より出来の良い妹

■ノーポリス3話ーDirtyPC欲
ハンドアウト:欲
ワークス/カヴァー：指定なし/指定なし
ロイス：“欲”
推奨感情：P執着/N恥辱
キミは自分の“欲”を満たすために殺しを行っているフリーの殺し屋だ。
とある人物を探してノーポリスへとやってきた、その人物の手がかりをどうやら"元最強の死神"が知っているようだ。
キミはアポイントをとりグリッパー事務所へと向かった。
目的は一つ、自分の“欲”を満たすためだ。
ーーーーー
新規CSのみ。
CS作成の際、複数体を狙えるエフェクト、および範囲（選択）、シーン（選択）攻撃を主体とするビルドが望ましい。
また、回数制限のある起点エフェクトは避けるべきである。
本シナリオはミドル戦闘2回＋クライマックス戦闘1回。どれも容赦のない強さなので、自衛手段があるとよいかもしれない。
ーーーーー