キャラクター名: アッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を経験したことがある		
経験点	420		一所に五日以上滞在したことが無い		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	3		15 + 1	2
		敏捷度	9	5		21	3
体	15	筋力	3	5		23	3
		生命力	2	4		21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分）	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識判定+1
首	背水のネックレス	
背中	迷彩ローブ	野外の隠密、尾行判定+2
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

忌み子として幼少から迫害を受け、各地を放浪。途中友と呼べる相手もできたが、その友のためを思って自分からさの元を去る。
自分以外を信じておらず、他人に貸しを作る事を嫌っている。

バウンサー5　レイバー3　ベガー2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟