

キャラクター名

剣城

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	14

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	捌け口	
		太陽の匂い	
		晴れ舞台	
		復讐	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白竜	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート			コストとしてパーツひとつ破壊。行動、攻撃、切断判定を振り直せる。
		庇う		アクション	0	0-1	味方のダメージ肩代わり
		死に続け		ラピッド	0		基本パーツひとつ回復
		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2 その後射撃攻撃1を行う
				オート			
頭		ストライカー(カンフー)		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2 このパーツが未破壊の場合、バトルパート終了時に二つパーツを回復させて良い
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2 切断 出目+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 切断無効
				オート			
		以下寵愛点入手		オート			
ポジション		氷の心		オート			狂気判定時、出目+1