

キャラクター名

プレイヤー名

泉下已澄（いずみした・いずみ）

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	メイド
	ウロボロス					
オブショナル			年齢	24	性別	女
覚醒	命令	衝動	飢餓		初期侵食率	38%
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ		邂逅	主人：霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：要人への貸し		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス消費
		起源種	P	N	
		元同僚	P 有為	N 嫉妬	
		霧谷	P 感服	N 食傷	
		PC3：メカ霧谷	P 信頼	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P：3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
原初の黄：ファンアウト	1	4/+3	セットアップ	至近	範囲(選)	自動	-	
効果：対象は任意の移動先に戦闘移動できる。自身は不可。シナリオLV回。								
原初の赤：導きの華	7	5	Xジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果：次のメジャーアクション達成値+[LV×2]。購入判定には無効。								
アスクレピオスの杖	1	2	Xジャー	至近	単体	RC	-	
効果：HP[ (LV) D+対象の侵蝕率/10(切捨)]点回復								
混色の氾濫	2	2	Xジャー	-	範囲(選)	シンドローム	-	
効果：原初の●の範囲変更。シナリオLV回。								
原初の虹：スピードフォース	2	6/+3	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果：組み合わせ不可。メインプロセスを行う。未行動でのみ使用できる。シナリオLV回。								
原初の紫：ミスディレクション	1	6/+3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象が行う攻撃の対象を範囲／範囲(選択)から単体にする。シナリオLV回。								
雲散霧消	2	4	オート	至近	範囲(選)	自動	-	
効果：エフェクトによるHPダメージ-[LV*5]。ラウンド1回。								
影送り	★	1	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：影が繋がっている範囲を移動する。至近の味方を連れていける。								
レネゲイドファミリア	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：手のひらサイズのメイド軍団を召喚する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メカ霧谷の補佐。趣味でメイドのコスプレをしている。  
影から手のひらサイズのメイドの群れを召喚してサポートする。直接戦闘は苦手な支援型のオーヴァード。  
メカ霧谷が開発される以前は本物霧谷の補佐だった。  
霧谷には振り回されてばかりだったが、メカ霧谷の元では果たして・・・？

・メカ霧谷が勤勉ならサボろうとし、メカ霧谷が怠け者なら働かせようとする（設定次第）

---

◆コンボデータ  
▼《原初の黄：ファンアウト》【000セットアップ 00 至近／範囲(選択)、自身不可】対象は戦闘移動できる。移動先は対象が決定。シナリオ(1+{侵蝕EL})回。  
:侵蝕率+4

▼《原初の虹：スピードフォース》【000イニシアチブ 00 自身】メインプロセスを行う。未行動でのみ使用可能、使用後行動済みになる。シナリオ(2+{侵蝕EL})回。  
:侵蝕率+6

▼献身的な影【000メジャー 00 視界／範囲(選択)】対象の次のメジャー達成値+(14+2\*{侵蝕EL})、HP回復。シナリオ(2+{侵蝕EL})回。（《原初の赤：導きの華》+《アスクレピオスの杖》+《混色の氾濫》）  
{1+{侵蝕EL}}D 回復量算出(出目+対象の侵蝕率/10(切捨)点)  
:侵蝕率+5+2+2

▼《雲散霧消》【000オート 00 至近／範囲(選択)】HPダメージ-[(2+{侵蝕EL})\*5]点軽減。ラウンド1回。  
:侵蝕率+4