キャラクター名
サイリア＝エンクール

プレイヤー名

種族	バーバヤガー	種族特徴	魔女化/魔女の火/弱点(物理+2)		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	4		14	2
		敏捷度	5	4		16	2
体	9	筋力	5	1		15	2
		生命力	2	4		15	2
心	10	知力	11	5		26 + 2	4
		精神力	9	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
フェアリーテイマー	10		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
カニングキャスト	OP133p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
クイックキャスト	OP133p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
古モルガナンシン王国式戦域魔導術	50
戦域魔導術アンナマリーア	20
ロッセリーニの調声器	20
ロッセリーニの魔導筆	20
戦域魔導術ベロニカ	20
華美なる宝石飾り	20
名誉点 所持	10 /合計 160

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドライアドの若枝	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石（LV3-4）x6	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
桃子へ	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x4	○□□○□□
割る指輪（知力）x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			
妖精魔法	10	14			

	装備品	説明
頭	小王の頭輪	精神効果属性の魔法の達成値に+2
耳	相互フォローの耳飾り	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	
首	ロッセリーニの調声器	
背中	インテリアニマルサック	
右手	叡智の腕輪	
腰	華美なる宝石飾り	
足	聖印	
その他	ホーリーパロット	

	装備品	説明
左手		

その他メモ

デイズ係兼回復担当。目指す方向性は省エネ長持ち脳死系後衛。
とりあえず予定としては、あと30名誉点を獲得したら速やかにロッセリーニの魔導筆、調声器、人数分の印形絵具を購入。
一部の魔法の消費コストを下げる。ナンとアンナとか言ってる方が悪い。
また、フェアリーテイマー5レベルより、プリースト4レベルを優先し、ヴァンピリックウェポンを使用できるようにする。
GMに確認が必要だが、ヴァンピリックウェポンの長期戦対応が可能なら部位：その他にオウムを乗せ、ベロニカを習得する。
そこまでやってようやく6つの宝石箱の購入が視野に入る。それまでは、基本闇・光・火で進むか。
レベル7までのロードマップとしては、習得特技は5でMP軽減/フェアリーテイマー、7でクイックキャストを想定。
ただ、せっかく魔法を使用できる上に装備に制限がかからない技能なのに、通常の魔法使いのような装備となっているのがネック。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟