

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無茶		ダメージ			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	
サブクラス		死に続け		オート	0	自身	
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1,1ターンに何度でも使える
サブクラス		歪曲		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		アクション			1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値 + 1
頭		しびとだけ		アクション	0	0	妨害2
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		アクション	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~ 1	白兵攻撃1+転倒
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		アクション	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動 1
脚		あし		オート	1	0	妨害 1
脚		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
脚		しっぽ		オート			最大行動値 + 1