

キャラクター名

プレイヤー名

ティヌス

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	21	18	9	8	8	18	9	HP75
ボーナス	7	6	3	2	2	6	3	MP76
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	8	8	4	3	2	7	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鍛冶神の槌	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	S1ボーンシールド		0	0	0	8	2	-2	0
頭部	S3月光のサークレット					1	3		
胴部	S1テンプルアーマー				-2	11	5		-3
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	4	0	7	6	13
スキル			3	8		3	1		
その他				1		8	2	2	15
総計(右)			10	23	2	32	22	4	24
総計(左)			11	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	S1鍛冶神の槌	S1テンプルアーマー
トラップ解除	8			8	+ 2 d	L武烈のクリスタル	L対魔のクリスタル
危険感知	2			2	+ 2 d	S1ボーンシールド	冒険者セット
エネミー識別	3			3	+ 2 d		キャップライト
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	L対魔のクリスタル	GM救命
魔術判定	3			3	+ 2 d	S3月光のサークレット	
呪歌判定					+ d	L飛行のクリスタル	ベルトポーチ
錬金術判定	8			8	+ d	L対抗：スリップのクリスタル	異次元バック
						L対魔のクリスタル	

現在重量：	7						
最大重量：	54	所持金：	75925	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1【筋力基本値】【器用基本値】【精神基本値】								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージにー「(SL) d」する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3 d + CL * 3」点回復する								
AM：打撃	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果：武器を使用した命中判定に+ 1 d する								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+ 「(SL) d」する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	カバリング、アライ	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：自身と対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+ 【筋力】 する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
アームズレンジ	1	3	ムーブ		自身	自動成功	片使用	
効果：エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃は「射程：5 m」となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果：								
マイスター：魔術判定	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に+ 1 d する								
	1							
効果：								

CL1 ヒール・プロテクションSL2/スマッシュ・カバリング

達成依頼

OPC紹介：
一人称は「自分」口調は「～です、ます」という丁寧な言葉使い。口癖は「聖騎士を目指してますから」
騎士の家系に生まれ、騎士になることに疑問もなく、特に思うことはなかった
だが、ある日 吟遊詩人の歌に出てくる聖騎士に憧れ
そんな聖騎士になることを目指し、文武、ともに磨き上げた
いつの日か、自分が心から「聖騎士」を名乗れることを目標にしている

・
【誓約：赤枝の騎士】
恩恵：パッシブ。自身がおこなう武器攻撃のダメージに+ 2、【物理防御力】に+ 2 する
束縛：自身は赤枝の騎士として、常に王国の民を守る騎士たらねばならない。弱気を助け、邪悪に臆さず、かつ常に自分を律し、悪しき道をたどってはならない

トリプレイ
《マジカルハープ》SL2/アイテム/自身/5個のMPポーションが、2個のハイMPポーションを取得する。(MPポーション×5を選択)
《ファーマシー》SL2/アイテム/自身/5個のHPポーションが、2個のハイHPポーションを取得する。(ハイHPポーション×2を選択)

・HP-

ティヌス

ランドランナー

[illegible]