

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	6-4-6 高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	1100		2-4-4 両親に愛されて育った 4-4-1 商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	12			17	2
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	4			17	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	7			19	3

[illegible][illegible][illegible]

名譽アイテム	点数
名誉点 所持 6 /合計	6

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	4

必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					3

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
矢x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

魔香草 <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 5px 0;"/> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 5px 0;"/> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 5px 0;"/> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 5px 0;"/> <hr style="border: 0; border-top: 1px solid black; margin: 5px 0;"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>○□□○□□</div> <div>○□□○□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>○□□○□□</div> <div>○□□○□□</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>○□□○□□</div> <div>○□□○□□</div> </div>
所持金 <div style="text-align: center; font-size: 24px; margin-top: 10px;">1030</div> <div style="text-align: center; font-weight: bold; font-size: 24px; margin-top: 10px;">G</div>	預金・借金 <div style="text-align: center; font-weight: bold; font-size: 24px; margin-top: 10px;">G</div>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント+フード	
右手		
腰	矢筒	シューター必須アイテム
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
ナハト…ドイツ語で夜。ナイトメア=悪夢であることから、ドイツの夢魔、ナハトコボルトより。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
訛りの強い場所で生まれたので方言(関西弁)が出る。少しネガティブ寄り。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
両親が酒屋を経営していて、酒屋で出す肉などを狩猟で補っていた。昔からそれについて回っていたので弓を使うことができる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
あるとき、ナハトがナイトメアであることをきっかけで、店が放火に逢い、その際両親に魔法をかけられて一人遠くの地へ逃がされた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
両親はその時死亡したが、妹が一人残されていることを知る。再び会ってしまうとまた妹に被害が及ぶかもしれないため、金銭面でのみ援助することにした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝