

キャラクター名
ナハト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	
冒險者Lv	2	6-4-6 高レベルの魔法をかけられたことがある			
経験点	1100	2-4-4 両親に愛されて育った 4-4-1 商売を手伝ったことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 5	器用度	8			13	2
	敏捷度	12			17	2
体 13	筋力	5	1		19	3
	生命力	4			17	2
心 12	知力	12			24	4
	精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技					
ターゲッティング	1-280p				p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m、魔法の発動体	2H	7		2d+ 3	10	4	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	魔香草	○□□○□□□
冒險者セット	○□□○□□□		○□□○□□□
矢x2	○□□○□□□		○□□○□□□
救命草	○□□○□□□		○□□○□□□
ヒーリングポーション	○□□○□□□		○□□○□□□
アウェイクポーション	○□□○□□□		○□□○□□□
魔香草	○□□○□□□		○□□○□□□

所持金 1030 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	3	23
2d+	5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント+フード	
右手		
腰	矢筒	シューター必須アイテム
足		
その他		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗チェック
ナハト…ドイツ語で夜。ナイトメア=悪夢であることから、ドイツの夢魔、ナハトコボルトより。	□□□□⑤
跳りの強い場所で生まれたので方言(関西弁)が出る。少しネガティブ寄り。	□□□□⑩
両親が酒屋を経営していて、酒屋で出す肉などを狩獵で捕っていた。昔からそれについて回っていたので弓を使うことができる。	□□□□⑯
あるとき、ナハトがナイトメアであることをきっかけで、店が放火に逢い、その際両親に魔法をかけられて一人遠くの地へ逃がされた。	□□□□⑰
両親はその時死亡したが、妹が一人残されていることを知る。再び会ってしまうとまた妹に被害が及ぶかもしれないため、金銭面でのみ援助することにした。	□□□□⑱