

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	
	ウロボロス				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	47
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射擊			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	7		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	3r+9		27		
	白兵	3r+9		15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

キャラクター名=

－ プレイヤー名 －

Figure 10. The effect of the number of hidden neurons on the performance of the proposed model.

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		