キャラクター名
名前どうしよう。

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	0		物心がついた時には独りだった		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	8			17	2
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	5			14	2
心	12	知力	5			17	2
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足	
その他 弾丸(12発)	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
スカウト用ツール	合い鍵や針金などの工具セット。

その他メモ

「」

コンバート元：旧CoCPCの藍鉄 真【出身シナリオ：異能警察は、英雄じゃない。-HO4】
キャラクター保管所リンク→https://charasheet.vampire-blood.net/4806550
いあきゃらリンク →https://iachara.com/view/6135053

ナイトメアなことは隠してない。
冒険に出た理由表：目指すべき場所がある

有名人の親友と、何も気にせず隣に立つために。ナイトメアへの迫害を減らしたい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟