

キャラクター名	プレイヤー名				
椿姫 マイ (ツバキマイ)					

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性型
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	逃亡者
出自 (効果)	魔導生体			目標	共に歩む

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	12	12	17	12	19	10	
ボーナス	3	4	4	5	4	6	3	
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0	
他修正								
能力値	3	4	4	8	7	8	3	

HP	81
MP	122
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーヴスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	黒のローブ					4			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	精霊のオーブ								
	能力値		4	0	4	0	8	11	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	2					
	総計(左)				4	4	9	11	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	7			7	+ 2 d	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	
危険感知	7			7	+ 3 d	
エネミー識別	8	1		9	+ 2 d	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d	
魔術判定	8	3		11	+ 3 d	
呪歌判定					+ d	
鍊金術判定					+ d	
現在重量 :	0					
最大重量 :	9	所持金 :	2580	預金・借金 :		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-	知力	
効果 : 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果 : 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 魔術判定に+1dする。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 : そのメインプロセスで使用する魔法攻撃のダメージに+【感知】する。								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果 : 魔法攻撃のダメージロールに+[SL*2d]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は〈火〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2d6+10]となる。クリティカル:ダメージロール追加								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ	
効果 : 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。1シナリオに1回のみ使用可能。								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果 : 対象の【物理防御力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
フライ特	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果 : 対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]mする。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 : 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([《マジックブラスト》のSL*2]体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 取得には《ファイアロード》が必要。〈火〉属性の魔法ダメージで1点でもHPダメージを与えた場合、そのダメージを受けたキャラクターが行う命中判定に-1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は〈地〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2d6+5]となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。クリティカル:ダイスロール増加								
アースブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 〈地〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
チートマジック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功		
効果 : そのメインプロセスで使用する魔法攻撃の射程内の[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その魔法攻撃は、選択したエンゲージの任意のキャラクターを対象とする。1シーンに1回使用可能。								

ひょんなことから椿姫ソウジ、ユイの義兄妹に同行することになった特殊なエクスマキナ。  
魔法火力に秀でてあり、パーティの遠距離火力を担当している。自分より高レベルで、ついに遠距離攻撃の手段を手に入れてしまったソウジの存在にどこか複雑な思いを抱えている。

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
椿姫 マイ (ツバキマイ)

## — プレイヤー名 —

所持品