

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	980				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	3		18	3
	敏捷度	10	3		20	3
体	筋力	7	2		18	3
	生命力	10	1		20	3
心	知力	9	2		16 + 2	3
	精神力	8	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
フェアリーテイマー	11						
セージ	10						
エンハンサー	2						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かぼう	1B36p		p
マルチアクション	1B39p		p
頑強	1B29p		p
両手利き	1B32p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
クリティカルキャスト	1B36p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	革の鎧	5		5	
盾	風車の盾	16	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1	
回避技能	ファイター	合計値		16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
星の短剣	1H	1		2d+	14	9	14	10										
星の杖	2H	3		2d+	14	12	14	5										
※クリエイトエレメントソード	1H両	1		2d+	14	9	14	20										
※クリエイトエレメントソード2H	2H	1		2d+	14	9	14	25										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+	16	8	83					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	13	2d+	0	2d+	14	2d+	13	49			

装備品	説明
頭 狐の面	九尾が1度だけダメージを肩代わりする。72時間に1回使用可能
耳 星座のイヤリング	セッション中一度だけ好きな精霊カードを捨て山から手札に加える
顔 星の精霊のイヤリング	メインフェイスで精霊カードを使用した場合、近接戦闘を追加できるようになる。
首 風のペンダント	風の攻撃+5ダメージ
背中 カット・ウガデキルマント	身につけていると落下ダメージ無効。
右手 大事な腕輪	家族との思い出の品 好きなステータス+2
腰 アルケミーキット	
足 星のブーツ	先制判定+1
その他 闇のリング	近接攻撃がすべて貫通性になる。近接攻撃命中時、浸食カード1枚消費し相手に好きなステータス効果を与える。

装備品	説明
左手 星の円盤腕輪	自分のターン開始時に精霊カードを1枚引く

その他メモ	自動失敗チェック
年齢は呪いを受けた15歳で止まっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
性格は穏やか。元々はインドアタイプ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
一夫多妻制が当たり前の世界「チキュー」の出身。兄弟は腹違いを含めて22人。(本人は16番目) だいたい他の世界だとこのことを話すと引かれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
元々1人で飛ばされていたが、3つ目くらいの「世界」で弟と合流した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
支配の魔女による呪い(不死と世界を渡る呪い)により、兄弟全員が呪われており、弟と共に「世界」を巡る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
「世界」を巡ることは、貴重な体験と認識し始め、元々冒険譚の本を読むことが趣味であったため、この状況を楽しんでいる節がある。歳の低い兄弟たちのことが心配…だったがこの呪いが不死なことと、もうそれなりに時間がたって「きっと長男がなんとかしてくれる(わから	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

