

キャラクター名

プレイヤー名

【エビチリ】のルル

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	バートル	Lv.1:	チューシ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	没落(エリンディル東方境遇表)
出自(効果)	冒険者(エリンディル東方出自表)			目標	運命(エリンディル東方目的表)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	32	23	25	6	12	9	9	HP192
ボーナス	10	7	8	2	4	3	3	MP103
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0	フェイト5
他修正								
能力値	12	9	10	2	4	5	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グライアインの雷槍	至近	0	24	0	0	0	-2	0
左手	ウッドシールドS3				1	4			
頭部	プラントハットS3					3			
胴部	ムガ=モリの馬上服S1					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			9	0	10	0	5	14	17
スキル	オーバーパス、スプリント							1	10
その他									
総計(右)			9	24	11	17	5	13	27m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	雷竜
トラップ解除	9	6		15	+ 2 d	クイックケース	
危険感知	4			4	+ 2 d	Lディスタントランジア	異次元バック
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ランチボックス	小道具入れ
魔術判定	2			2	+ 2 d	L果実×5	Lムガ=モリの角笛
呪歌判定					+ d	果実×0	L炎熱の砥石
錬金術判定	9			9	+ d		L流水の砥石
						ポーションホルダー	L大地の砥石
						LMPポーション×5	L烈風の砥石

現在重量：20

最大重量：74

所持金：4267983

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
AM：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：「槍」の武器の命中判定に+1D。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のDR直前に使用する。攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
シェフズハンド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【器用】判定に+[SL×2]する。								
	1							
効果：								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：バートル専用の「乗物」アイテムを1個取得する。								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【行動力】と【移動力】に+[(SL×2)+2]する。								
ベストルート	5	5	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象の【移動力】に+[SL×5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コールドラゴン	★	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態になる。								
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで継続する。								

エリンディル東方出身のヴァーナ
親は冒険者で幼少期はそこそこの収入はあったが、没落して貧乏になったので大衆料理店【東方飯店】で働いていた。
「ウェイトレスとして働いて、金持ちのイケメン客と結婚して貧乏生活から抜け出そう」という淡い夢を抱いていたが、任されたのは【出前係】で夢は崩れた。
その後、働き始めてしばらくした後、店長のチューシが病に倒れると、店員はやめていき、自分と店長のみになってしまった。
その時、店長から「【東方飯店】は実はギルド」「店長はギルドマスター」という事実を明かされ、さらに店長はギルドマスターの地位を譲ると同時に亡くなった。

貧乏故の労働のはずが、いつの間にかギルドマスター、しかもギルドの立て直しを任されてしまったことになるが、「金持ちと結婚できないなら、自分が金持ちになればいいじゃん」と楽観的に今日も生きている。

制約：ヴェリエンティーノ
恩恵/神馬の鞍を取得している
束縛/騎乗状態でない場合、回避判定の達成値に-2

制約：グライアインの雷槍
恩恵/グライアインの雷槍を取得している
束縛/友人を裏切ってはならない。もし裏切った場合、【行動値】は-10される

4月19日23時～
【敵性魚群駆除】
4月26日20時～
【ガガ、ジャンペンゾグスゾ!】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレパレイション	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。								
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：《ライトニングライド》5で取得可能。回避判定に+1Dする。								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【敏捷】判定と【感知】判定の達成値に+2する。								
	1							
効果：								
スプリント	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【移動力】に+5する。CL5以上で取得可能。								
ラピディティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷】判定に+2する。CL5以上で取得可能。								
	1							
効果：								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	膝・メソセリ	
効果：メジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CL×3](貫通ダメージ)となる。								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：【移動力】に+[SL×3]する。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する。								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。								
グラディエイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	効果参照	
効果：装備している武器の「命中修正」が0未満の時に有効。その武器の「命中修正」を±0に変更する。								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣・斧・槍装備	
効果：「装備部位：両」の武器を「右手」、あるいは「左手」のみで装備できる。武器の「装備部位」は「両」のままであることに注意すること。								
シールドラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：《ラッシュ》の効果に+[SL×4]する。								
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動成功	両手剣・斧・槍使用	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用した武器ひとつの重量]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サジタリウス	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：《ブーストダッシュ》5で取得可能。あらゆる判定の達成値に+[SL+2]する。								
	1							
効果：								
トライヒット	★	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体※」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。								
サーバントウェイブ	3	9	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	サーバント携帯	
効果：武器攻撃を行う。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。また、その攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、携帯しているサーバントは失われる。								
コールサーバント	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：サーバントを取得する。このアイテムはあなたののみ携帯することができる。サーバントはシーン終了時に失われる。								
サーバントアライブ	2	-	効果参照	-	効果参照	自動成功	シーンSL回	
効果：《コールサーバント》以外のタイマーのスキルの効果によりサーバントが失われる直前に使用する。そのサーバントが失われることはない。								

キャラクター名

プレイヤー名

【エビチリ】のりル

所持品

[illegible]