

〔キャラクター名〕

### - プレイヤー名 -

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	
筋力	2	4	0	0	0	6	LP
敏捷	0	4	1	0	0	5	TP
器用	1	2	0	0	0	3	機体P
感覚	1	1	0	0	2	4	行動値
知性	0	1	0	0	0	1	
運	0	3	0	0	0	3	

戦闘系技能				筋力技能				器用技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	6	力技	1	0	7	精密作業		0	3
命中：射撃		0	3	持久力	2	0	8	セキュリティ	1	0	4
命中：戦術		0	2	敏捷技能				運転：バイク		0	3
回避	2	0	6	運動	3	0	8	運転：自動車		0	3
行動値		0	6	隠密	1	0	6				

感覚技能				知性技能				知性技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5	機体知識	1	0	2	情報：一般	1	0	2
芸術：音楽		0	4	プログラム		0	1	情報：軍事		0	1
芸術：演劇		0	4	学術		0	1	情報：裏社会		0	1
芸術：美術		0	4	医療知識	1	0	2				

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	6	1	9	
バール(木刀)	3	1	1	16	1	9	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
胴着	2	1					格闘命中+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計	10	6	6	16	2		

追加メモ : 10

所持金： 200

預金 借金