

キャラクター名

プレイヤー名 _____

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	30
筋力	2	4	0	0	0	6	TP	9
敏捷	0	4	1	0	0	5	機体P	15
器用	1	2	0	0	0	3		
感覚	1	1	0	0	2	4	行動値	6
知性	0	1	0	0	0	1		
運	0	3	0	0	0	3		

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	6
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	2
回避	2	0	6
行動値		0	6

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	7
持久力	2	0	8
敏捷技能			
運動	3	0	8
隠密	1	0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	3
セキュリティ	1	0	4
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覺技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	2
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

[illegible]

追加メモリ： 10	所持金： 200	預金、借金：
-----------	----------	--------

[illegible]

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	6	1	9	
バール(木刀)	3	1	1	16	1	9	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
胴着	2	1					格闘命中+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		10	6	6	16	2	

--