キャラクター名: ガロン・クロッゾ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	130
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	6			17 + 1	3
		生命力	8	1		20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	18			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ボン太くん：ドワーフの戦士生まれで
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+1d+2d #1
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 8[4,4]+4[4]+6[1,5]+8[3,5]+3[3]+12[6,6] → 41
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+1d+2d #2
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 11[6,5]+2[2]+2[1,1]+5[2,3]+4[4]+10[4,6] → 34
ボン太くん：む
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+1d+2d #3
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 6[2,4]+6[6]+8[6,2]+6[1,5]+4[4]+5[1,4] → 35
ボン太くん：チェインメイルは着たいから、筋力の出目が7は欲しいから・・・
ボン太くん：いや、一つ目でいこう

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟