

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アントニオ・ ロッシ _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	9	1		19	3	シューター	3		
		敏捷度	7	4		20 + 1	3	フェアリーティマー	3		
体	5	筋力	7	3		15	2	マジテック	1		
		生命力	7	1		13	2	スカウト	3		
心	7	知力	7			14 + 1	2	エンハンサー	1		
		精神力	5			12	2	アルケミスト	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	3	6	6	5	回避技能		合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 0	3	24	妖精魔法	3	5			
						魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 5		26						
先制力			精神抵抗								
2d+ 6			2d+ 5								

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マジスフィア小	
首	幸運のお守り	
背中	えびら	太矢24本
右手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケース	ランク4宝石（火風光）
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
導入2：魔剣の情報を集める	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
目的：魔剣「サーベントイーター」の情報を集める	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
濃夢浸蝕度：5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
変異個所	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
6 精神：生きる意思の代償：戦闘中、不屈を得る。戦闘終了時に2dを振り、出目が5以下の場合にHPとMPを10点消費する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

[illegible]

名誉アイテム	点数
宝石ケース専用化	50
アルケミーキット専用化	50
名譽点 所持 23 /合計	123