

キャラクター名
アントニオ・ロッシ

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒險者Lv	3	経歴			
経験点	630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	7	4		20 + 1	3
体	5	筋力	7	3		15	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	7			14 + 1	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
フェアリーテイマー	3		
マギック	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア小	
首 幸運のお守り	
背中 えびら	太矢24本
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 宝石ケース	ランク4宝石（火風光）
その他	

—その他×モ—

導入2：魔剣の情報を集めろ

目的：魔劍「サ

臆夢浸蝕度：5

所個異變

精神：生きる意思の代償：戦闘中、不屈を得る。戦闘終了時に2dを振り、出自が5以下の場合にHPとMPを10点消費する。

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ㉐
- ㉑
- ㉒
- ㉓
- ㉔

キャラクター名
アントニオ・ロッシ

— プレイヤー名 —————