

キャラクター名  
シラン2

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステシー	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
フォーゴトンレルムの常識	
生まれの記憶	
冒険の思い出	
滅んだ世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カシルダ	独占	3	①②③④⑤	
シュティーナ	依存	3	①②③④⑤	
ヴァンドム	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定はすべて出目+1。バトルパート終了時、及び毎ターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してよい。
胴		たからもの		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発 判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃