キャラクター名: ニューミィ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	430		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4		1	18	3
		敏捷度	10	1		24	4
体	1	筋力	3			4	0
		生命力	15			16	2
心	11	知力	5			16	2
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

武器習熟/投擲	221 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	11	5	6										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										
ボーラ 射程20m ダメージなし 絡み	1H投	1	-1	2d+ 6		5											
スリング 射程30m	1H	2		2d+ 7	11	5	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 イヤーラックス	え、何聞こえない（聞こえてる）
顔 つけヒゲ	ヒゲかっこいい！
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「あれはほんっとーにおいしかったのよ！」ぷるぷるぷる

金銭管理はライムに一任された模様

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ニューミィ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ナイフx3	○□□○□□
ボーラx4	○□□○□□
ストーンx25	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
24 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15