

キャラクター名

サクラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	350

初期配置	煉獄
最大行動値	14

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【世界はこんなにも】（お姫様）		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。
ポジション		【いつでも傍にいる君】（癒し）		オート		効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		【そして感情は巡る】（輝く笑顔）		オート		効果参照	あなたが戦闘で敗れたら、戦闘終了後「あなたの未来」から狂点を1貯めよ。この狂点満杯は、相手側の「信頼のカウ」による通り切開に使える。
ポジション		【精一杯の努力】（負けない心）		オート		自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		【名も無きわたし】（蠢く肉片）		ダメージ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		【前に出ます！】（庇う）		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度も使用可。
メインクラス		【その目の奥に】（肉の盾）		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随するする効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		【もしかしたらお節介?】（臓物豚）		オート		効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
メインクラス		【眼差しさえ強ければ】（失敗作）		オート		自身	戦闘終了時に「失敗作」が付与される。ただし、バトルパートでの集大成アーキエイジ戦闘終了後、あなたは該当のページを1回購得する。この購得はコストとしては扱わない。
メインクラス		【不退転の少女】（平気）		オート		自身	バトルパートにおいて、パーティを損傷しても、ターン終了までそのマニューバーは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【刻み込まれた戦闘術】（カンフー）		オート			1
頭		【桜と百合と茨の花冠】（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1。
頭		【奇跡を執行する瞳】（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが繋ぐされ、このページが複数するまで、舞台上のホー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に出目-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
頭		【『幽霊』】（よぶんなあたま）		オート			2
頭		【桜の花粉?】（しひとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害 2。
頭		【にこぐらい、集中しないと...】（アドレナリン）		オート			1
頭		【アホ毛】（アンテナ）		オート		自身	あなたは戦闘中の1ターンに1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		【エンバーミング】		ジャッジ	2	0	妨害 2。1ターンに何度も使ってよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【桜柄の傘】（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御 1 + 「爆発」無効化。
腕		【千鳥】（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃 3 + 切断、攻撃判定の出目 + 1。
腕		【儀礼剣】（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃 2。