

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	4			16	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	7			15	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シユーター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

## 戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾	ソフトレザー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	150	預金・借金
G		
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	21
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0		2d+ 4	2d+ 3	16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

## —その他メモ—

- ・シグナルバレット 消費:MP1 対象:弾丸 射程:術者 時間:10秒 効果:着弾地点から半径10mを照らす弾丸を作製発射する。これはダメージを伴わず、知覚:五感・機械を持つキャラクターには10秒の失明と2の行動ペナルティを与える。
  - ・ソリッドバレット 消費:MP1 対象:弾丸 射程:術者 効果:威力表20+魔力の魔法ダメージを与える弾丸を作製する。
  - ・ターゲットサイト 消費:MP2 対象:術者 射程:術者 時間:10秒 効果:マギスフィアが照準器となり命中率に+1の補正を与える。
  - ・サウンドボム 消費:MP2 対象:任意の地点 射程:着弾地点より30m 効果:小さな音をたてる爆弾を射出する。爆弾は今までに聞いたことのある音を一つだけ発することができる。言語ならば一語のみ。
  - ・フラッシュライト 消費:MP2 対象:術者 射程:術者 時間:6時間 効果:マギスフィアが柔らかに発光したりを照らす。
  - ・マナサーク 消費:MP3 対象:半径50m 射程:30m 時間:瞬間 効果:30m以内より半径10mの魔力反応の位置を探知する。
  - ・消費: 対象: 射程: 時間: 抵抗: 効果:
  - ・消費: 対象: 射程: 時間: 抵抗: 効果:
  - ・消費: 対象: 射程: 時間: 抵抗: 効果:

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯