

キャラクター名  プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	つい最近、成人(?)したばかりの駆け出し放浪吟遊詩人。向こう見ずな性格で好奇心旺盛。歌って踊れば大抵の問題が解決すると思っている。		
経験点	1180		ハイデンジョンにテンアゲでWoofFoodが信条。吟遊詩人の落ち着いた雰囲気は皆無である。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	6			18	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	12			12	2
心	13	知力	2			15	2
		精神力	17	1		31	5

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	クローズアーマー	1	2
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能			合計値 0 2

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	18						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/X			2d+ 0		2d+ 4	2d+ 7	0				

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
・モラル 種類：呪歌 歌唱：なし 効果発生条件：なし 抵抗：必中 属性：精神効果 素素：高揚 功奏値：13 追加素素：高揚	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
効果：聴くものに勇気を与え、命中判定+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・アーリーバード 種類：呪歌 歌唱：なし 効果発生条件：なし 抵抗： 属性：消滅 素素：高揚 功奏値：13 追加素素：魅惑	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
効果：対象を目覚めさせる。自然な睡眠ならば自動的に起こすことができ、特殊能力などによるものなら達成値で上回の必要がある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・終律：春の強風 種類：終律 消費：高揚2 抵抗：半減 属性：風 効果：威力10+奏力の魔法ダメージを与える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵