

キャラクター名

ステラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	ステーシー	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	26

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

父の腕	
nadenade	優しく顔を撫でられた感触を覚えている。そうされるのが好きだった。そうしてくれる人がいた。甘えさせてくれる人。甘えられる時間。今、そんな人はいなければ作るべきだろうか？人恋しく姉妹を見てしまう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしても良い。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツをひとつ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員損傷している【はらわた】を修復して良い。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
サブクラス		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。ダメージ+2
サブクラス		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点加える。支援3
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		星色の瞳		オート	なし	自身	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツひとつを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1