

キャラクター名
サラマンダー/ブラム/白兵 & 回避型

・ プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	プラム=ストーカー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	4r+2	5	15		オリジナルデータにより素手データを変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ