キャラクター名

カシルダ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
フォーゴトンレルムの常識	
生まれの記憶	
冒険の思い出	
滅んだ世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァンドム	信頼	3	①②③④⑤	
シュティーナ	依存	3	①②③④⑤	
シィラン	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0-1	移動妨害1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、１ターンに何度でも使用可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１