

=キャラクター名
クラフト

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	?	年齢	??
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7			17	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7			12	2
心	11	知力	7	1		19	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト／キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
グリモワール	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7			3
盾	バックラー		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能			合計値	1	3	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□
救難草x5	○□□○□□
魔海草x2	○□□○□□

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	3	18
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
秘奧魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

- サニティ 消費：MP3 対象：1体 射程：接触 時間：一瞬 抵抗：消滅 効果：対象の精神効果を打ち消す。達成度の比較が必要
ファイルドロテクション 消費：MP2 対象：半径1m 射程：術者 時間：3分 抵抗：必中
果：守護のサークルを作り出し、範囲内の物理ダメージ、魔法ダメージを-1する

ハニッシャ 消費：MP3 対象：半径3m 射程：30m 時間：1瞬/さまざま 抵抗：消滅
果：分類が族族、アンドゥットのものに対して2d6をふり、悪影響を与える

ファイア 消費：MP3 対象：半径3m 射程：30m 時間：一瞬 抵抗：消滅
果：分類が人族、アンドゥットのものに対して2d6をふり、悪影響を与える

キュアウーンズ 消費：MP3 対象：1体 射程：10m 時間：一瞬 抵抗：消滅
果：対象のHPを威力10+魔力回復する。アンドゥットには逆にダメージを与える。魔法生物、魔動機師には影響を与えない。

ペネトレイト 種類：ヒルヒアの信仰魔法 消費：MP2 対象：術者 射程：術者 時間：特殊 抵抗：任意 効果：神からの啓示により頭の弱点を見抜く。戦闘準備で使用可能。魔物知識判定に+2される。複数の魔物がいる場合はその中から一種類を選択する

自動失敗
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞