

キャラクター名

サラマンダー/白兵&回避型2

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓		初期侵食率	30%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-			
効果：C値-[Lv]								
	2							
効果：								
鳳凰の翼	3	3	マイナー	至近	自身			
効果：シーン中【肉体】判定達成値+[Lv*3],適用時HP2点失う								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身			
効果：戦闘移動,移動+[Lv*2]								
炎神の怒り	3	3	メジャー	武器	範囲(選択)			
効果：[Lv+1]D,HP3点消費								
煉獄魔人	3	2	メジャー	至近	自身			
効果：《炎神の怒り》のHP消費を無効化攻+[LV*9]								
	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								