

キャラクター名  
サラマンダー/白兵&回避型2

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	バロール				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運動：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運動：			芸術：			知識：			情報：面影島		
運動：			芸術：			知識：			情報：		
運動：			芸術：			知識：			情報：		
運動：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-			
効果： C値-[Lv]								
効果：								
鳳凰の翼	3	3	マイナー	至近	自身			
効果： シーン中【肉体】判定達成値+[Lv*3],適用時HP2点失う								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身			
効果： 戦闘移動,移動+[Lv*2]								
炎神の怒り	3	3	メジャー	武器	範囲(選択)			
効果： [Lv+1]D,HP3点消費								
「煉獄魔人	3	2	メジャー	至近	自身			
効果： 《炎神の怒り》のHP消費を無効化攻+[LV*9]]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								