キャラクター名

イザナミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
願いごと	忘れ去った、或いは意味を失った願い。
手術台	人為的に再現されたカミ。
化粧	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノナ	恋心	3	①②③④⑤	
アン	友情	1	①②③④⑤	
ミヤビ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、判定を振り直す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に自身を巻き込まない「全体攻撃」を付与
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアの「(移動)妨害」を無効化
腕		天逆鉾(スコップ)		アクション	2	0	白兵1+切断(相手は切断判定+2)+防御無視
頭		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	任意の基本パーツ1つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1。何度でも使用可能(重複は不可)
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		やりたいことリスト		オート			既に読めない朽ちかけの紙切れ。
腕		写真		オート			鏡が映っている。