

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	ウロボロス			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フラッシュエンド	1							Eネミー
効果:								
無明の世界	1							
効果:								
加速世界	5		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		Eネミー
効果: 対象は、そのラウンドの間、戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行うたびに、HPを(Lv)点失う								
	1							
効果:								
運命の雷	1		メジャー	-	-			シンドローム Eネミー
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対してガードを行えない。1シーン1回。								
機械化手術	10		セットアップ	至近	単体	知識:機械工学		Eネミー/100
効果: 難易度20に成功した際、対象の現在HP,最大HPを+[Lv*10]する。この効果はシナリオ終了時まで持続する								
不死者の血	1	-	常時	至近	自身	自動		Eネミー
効果: 自身は自身が使用したプラム=スカーの効果によってHPが失われない。自身がHPを消費するプラム=スカーのエフェクトを使用したラウンドのクリンナッププロセス時に、自身の侵蝕率を5上昇させる。								
サクリフェイス	1		オート	至近	自身	自動		Eネミー/100
効果: 自身が作成した従者がいなければ使用不可。自身が戦闘不能となった際に使用。従者を1体選択し、戦闘不能を回復し、HPを[従者のHP]まで回復、その後選択した従者は消滅する。1SL1								
	1							
効果:								
巨神獣化	5		マイナー	至近	自身	自動		Eネミー/100
効果: シーン中、自信のHP+50,白兵攻撃の攻撃力+[Lv*5],最大HPを超える事ができる。効果中ドッジ不可、マイナーアクションを使用して解除できる								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

--	--	--	--	--

