

キャラクター名  
ブロックモード

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	50	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	1	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
コネ: UGN幹部	
情報収集チーム	
コネ: 要人への貸し	
サンギン	
サヴィ	
コネ: 手配師	
エンブレム: 神の落とし子	
ドロップアウト	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブロックモード	6	2+1	セットアッププロセス	至近	自身	自動		
効果: このラウンドの間、このエフェクトを使用したキャラクターと同じエンゲージにいる任意のキャラクターの行なう、あらゆる判定の達成値を-[LV*2]する。使用后、このエフェクトを使用したキャラクターは行動済みになる。								
赤色の従者	1	5	Xジャークション	至近	自身	自動		
効果: 従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者はすべての能力値が、最大HPが[LV*5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出し、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行なうあらゆる判定のゲイスを-3値する。EA14Pも参照すること。								
血の絆	3	3	Xジャークション	至近	自身	自動		
効果: 《赤色の従者》と組み合わせて使用する。その《赤色の従者》で作りに出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
声なき者ども	2	基+7	常時	至近	自身	自動		
効果: あなたが1シーンに作り出せる従者の数を+LVする。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+7する。								
鮮血の奏者	3	4	セット	視界	単体	自動		
効果: 使用時にLV点以下の任意のHPを消費する。そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[消費したHP*3]する。								
原初の虹コズミックインフレーション	1	2+2	セット		範囲(選択)		亜純血、基+3	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオLV回まで使用できる。								
原初の黒コズミックインフレーション	1	6+2	セット	視界	単体	自動	100%、基+3	
効果: 対象のメジャーで進-1(下階)「タイミング:常時」およびエネミーエフェクト以外の「制限:-」が「制限:100%」のエフェクトひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの侵蝕率は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で取得したエフェクトは「制限:100%」となる。EA16Pも参照すること。								
原初の黄:空間圧縮	1	2	セット	視界	単体	自動	基+3	
効果: 対象は戦闘移動を行なう。移動先は対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
原初の灰:砂塵の帳	1	7+2	オートアクション	視界	単体	自動	120%、基+5	
効果: 対象の攻撃の命中判定を行なう直前に発動する。その判定は失敗となる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。あなたは7-エフェクトひとつを選択し、取得する。ただし選択した7-エフェクトの「制限:-」に定義されている頻度(あなたの頻度は合算してはならない)で取得したエフェクトの侵蝕率は+2される。またあなたの侵蝕率基本値を+5する。EA16Pも参照すること。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--