

キャラクター名  
アオイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥(58)	鳥籠に入っていた、あの子を逃がした。
星空(22)	星空を眺めるのが好きだった。あの綺麗な夜空に飛んでいけたらいいのになあ。
つないだ手	
母親	
食人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目を+1してもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを回復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		身軽さ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		中性的(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定の出目を+1してもよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		白いワンピース(かわいい衣装)		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		幸運(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		青い翼(やぶれひまぐ)		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		鳥籠(棺桶)		ダメージ	2	自身	防衛 2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1