

キャラクター名 レニウス
プレイヤー名

種族	バーバヤガー	種族特徴	魔女化/魔女の火/弱点(物理+2)		
生まれ	賢者	性別	女性	年齢	100
冒険者Lv	12	経歴	<守りの剣>の影響を受けるとハイになる。		
経験点	5650		同胞、もしくは恋人が人族を好んでいる。 始まりの剣を見たことがある。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器	9	器用度	8	4		21	3
	9	敏捷度	2	21		32 + 1	5
体	8	筋力	2	2		12	2
	8	生命力	1	11		20	3
心	9	知力	4	16		29 + 1	5
	9	精神力	12	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11						
セージ	11						
ウォーリーダー	10						
アビスゲイザー	12						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド (盾徽章)		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル (アビスナイフ加工)	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	33 _m	99 _m	2d+ 0	4	58						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 19	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 17	68							

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定 + 2
耳	
顔	
首 □ツセリ二の調声器	
背中 インテリアニマルサック	魔物知識判定等に + 1
右手 俊足の指輪	
腰 丸=ガイネ初ガリガ (ガジェット)	ダメージ魔法のダメージ + 2
足	
その他ポイントインジェクター	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
グレイブキーパー-LV13	
アーマラー-LV7	□□□□⑤
成長OP	□□□□⑩
正しき信念のリング+ガジェット購入予定 (17,000G)	□□□□⑮
アビス魔法を森に籠って研究していたが、周辺が開拓されてきたので街の上層部にカミングアウトして墓守として今は街の外れに住んでいる。ついでに手すきの時間も多いため、実戦経験と研究の一環として冒険者登録も消させてある。アーマラーは一人暮らししていた時は防具は自分で作らなければいけなかったことの名残り。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

