キャラクター名

エリス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		リナリアの形見		オート			たからもの相当。このパーツは2ターン目開始時までいかなる効果によっても破壊されない。また、このパーツは他の部位にパーツが残っている限り破壊されない。
頭		おおあご		アクション	3	0	肉弾攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
頭		のうみそ		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		ながいくび		オート	なし	自身	あなたは本来の装備指定箇所が「頭」（任意のものは含まない）の肉弾攻撃マニューバの射程を＋１してもよい。
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化。
頭		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		だるま		ダメージ	なし	自身	受けたダメージを、攻撃を受けた部位に１点残して他の部位に自由に振り分ける。切断の処理は振り分けたうちのいずれかの部位で行い、爆発の処理は振り分けたそれぞれの部位で行う。（shaffleを普通に解決）
胴		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つを修復
胴		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の出目＋１
胴		しんぞう		オート			1
胴		あだばな		ジャッジ	1	0~1	サイコロを振りなおす。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		腐敗肉（こぶし相当）		オート	2	0	肉弾攻撃1
脚		不動		オート			「転倒」「移動」を無効化してよい。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		なえどこ		ジャッジ	0	0	妨害1。また、オートタイミングとして、バトルパートのターン終了時このパーツが損傷しているなら、損傷前の状態に戻してもよい。