

キャラクター名

メティス

プレイヤー名

ポジション		享年	14
メインクラス		暗示	幸福
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
空虚	a-50 何も実感できない毎日。退屈すらなく、あなたは洞窟に流されるだけの人影。なんなく生きているだけ。なんの実感も感じられない。今、あなたはほのかな充実を感じている。たとえ危険や恐怖に直面していても、
バラバラ	b-21 何かがつづつと、すぐ脇の脇にあるあなたの手が剥が、ちぎり剥がっている。体引き裂かれ、あなたは人影のように剥が剥がつたのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか?それとも……今と同じ、強く体にいたのだろう?
拘束	b-7 あなたは縛られている。なぜ?拘束でもされているのか、縛る方も知らない。たとえ死に剥が剥がられ……それがとても恐い。けれどもやるいものに気がかかるようで……たゞ涙に涙こぼすしかなかった。
バカッ!	a-68 一晩と同時に、脳を打たれた。目の前で人が涙ながらに落っていた。あの時、あなたは何をしたのだろう。何を言ったのだろう。あれは誰だったのだろう。側にいる姉妹たちは何を知っているのだろう?

未練							
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
ネクロマンサー	保護	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1			
フィオーレ	感謝	3	①②③④⑤				
マーニィ	忌避	3	①②③④⑤				
		1	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				
		0	①②③④⑤				

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		縫合用アーム		オート			あなたが使った攻撃マニューバにより、被弾部位が縫合され所以上を全治させたときのみ、この効果を使用下さい。直前のカーゴアーム1体が自動的に傷が癒合されます。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		よぶんなあたま		オート			2
腕		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		失敗作		オート			撃撃判定:切断判定の出目+1でされる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および倒産時、あなたは任意のパートを1つ壊す。この効果はコストとして構わない
腕		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目-2される
腕		大鉄 (たからもの)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (相手は切断判定修正-2)
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。
腕		長い腕		オート			白兵・肉弾射程+1
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パートを1つ追加で損傷しなくてはならない
腕		念動接続		オート			各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手筋全体の中で合計4つ損傷中のパートを修復しても良い
腕		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任務に決めてよい(ただし全てのパートが損傷した箇所は不可)
腕		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
腕		(たからもの)やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
腕		けもみみ		オート			1
腕		災禍		ダメージ	2		自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自分がダメージを受けることはない。
				オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		かいた (ほね)		アクション	4	自身	移動 1
				オート			